

ALLGEMEINE GESCHÄFTSBEDINGUNGEN

Stand: 13. November 2008

(Spielregeln etwas weiter unten)

Verrechnung & Gerichtsstand

Crafty Studios Game Development GmbH
Lichtenwörthergasse 112a
A-7033 Pötttsching, Austria

www.craftystudios.com
mail: billing@craftystudios.com

Firmenbuchnummer: FN 274882p
UID-Nummer: AT-U63063838

Geschäftsleitung:
Ronald Haider, Ing. Christian Weinmüllner

Der Gerichtsstand & Erfüllungsort ist Eisenstadt.

1. Haftungsausschluss

Diese Website wurde mit größtmöglicher Sorgfalt zusammengestellt. Wir prüfen und aktualisieren die Informationen auf unseren Webseiten ständig. Trotz aller Sorgfalt kann keine Gewähr für die Richtigkeit, Genauigkeit der enthaltenen Informationen, Aktualität und Vollständigkeit der zur Verfügung gestellten Informationen übernommen werden. Jegliche Haftung für Schäden materieller oder ideeller Art, die direkt oder indirekt aus der Benutzung dieser Website entstehen, wird ausgeschlossen, soweit diese nicht auf nachweislichem Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit beruhen. Gleiches gilt auch für alle anderen Webseiten, auf die mittels Hyperlink verwiesen wird. Wir sind für den Inhalt der Webseiten, die aufgrund einer solchen Verbindung erreicht werden, nicht verantwortlich. Alle Angebote sind freibleibend und unverbindlich. Wir behalten es uns ausdrücklich vor, eile der Seiten oder das gesamte Angebot ohne gesonderte Ankündigung zu verändern, zu ergänzen, zu löschen oder die Veröffentlichung zeitweise oder endgültig einzustellen. Der Betreiber ist für den Inhalt der InGame-Nachrichten (zB Chat, Forum und dgl.), sämtlicher Texte und Inhalte, die on Benutzern erstellt werden, nicht verantwortlich. Es wird ausdrücklich darauf hingewiesen, dass KEINE Verantwortung für irgendwelche Schäden übernommen werden, die im Zusammenhang mit der Nutzung der Webseite entstehen, da alles auf eigene Gefahr geschieht!

2. Verweise zu Links / Disclaimer

Sofern von dieser Website auf fremde Internetseiten ("Hyperlinks") verwiesen wird, die von Dritten betrieben werden, übernehmen wir keine Verantwortung für deren Inhalte. Die Inhalte fremder Internetseiten, auf die wir mittels Links hinweisen, spiegeln nicht unsere Meinung wider, sondern dienen lediglich der weiterführenden Information. Wir haften nicht für fremde Inhalte, auf die wir lediglich im oben genannten Sinne hinweisen. ie Verantwortlichkeit liegt alleine bei dem Anbieter der Inhalte. Für illegale, fehlerhafte oder unvollständige Inhalte und insbesondere für Schäden, die aus der Nutzung oder Nichtnutzung solcher

Informationen entstehen, haftet allein der Anbieter der Seite, auf welche verwiesen wurde, nicht derjenige, der über Links auf die jeweilige Veröffentlichung lediglich verweist.

3. Urheberrechte

Das enthaltene geistige Eigentum wie Inhalt und Gestaltung der Internet-Seiten sind rechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten. Die Texte, Bilder, Grafiken, Tondokumente, Animationen und Videosequenzen sowie deren Anordnung unterliegen dem Schutz des Urheberrechts und anderer Schutzgesetze. Der Inhalt dieser Website darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung von CraftyStudios nicht kopiert, vervielfältigt, verbreitet, verändert oder Dritten zugänglich gemacht werden. Wir weisen darauf hin, dass auf den Websites enthaltene Bilder teilweise dem Urheberrecht Dritter unterliegen können. Alle innerhalb des Internetangebotes genannten und gegebenenfalls durch Dritte geschützten Marken- und Warenzeichen unterliegen uneingeschränkt den Bestimmungen des jeweils gültigen Kennzeichenrechts und den Besitzrechten der jeweiligen eingetragenen Eigentümer. Allein aufgrund der bloßen Nennung ist nicht der Schluss zu ziehen, dass Markenzeichen nicht durch Rechte Dritter geschützt sind.

4. Verletzung fremder Rechte

Sollten rechtliche Gründe gegen eine weitere Nutzung einzelner Domains/Projekte sprechen, bitten wir von einer Abmahnung Abstand zu nehmen und eine direkte Mitteilung (z.B. per eMail) an uns zu senden. Es werden dann gegebenenfalls die erforderlichen Schritte eingeleitet. Bei ungerechtfertigten und betrügerischen Abmahnungen wird durch einen Anwalt unverzüglich die negative Feststellungsklage erheben lassen.

5. Hinweise zur Datennutzung

Der Schutz Ihrer Privatsphäre bei der Verarbeitung persönlicher Daten ist uns ein wichtiges Anliegen. Wir werden mit Ihren Daten verantwortungsbewusst umgehen und sie nach den geltenden rechtlichen Regeln verwalten. Bei der Nutzung unserer Dienste werden Sie eventuell um die Angabe persönlicher Informationen gebeten. Die Beantwortung dieser Fragen ist freiwillig. Ihre persönlichen Daten werden entsprechend den österreichischen Datenschutzbestimmungen gespeichert und verarbeitet. Die im Rahmen der Projekte von Crafty Studios erhobenen personenbezogenen Daten werden zum Zweck der Vertragsabwicklung und der Bearbeitung Ihrer Anfragen genutzt. Eine Verarbeitung und Nutzung Ihrer Daten für Zwecke der Beratung, der Werbung und der Marktforschung erfolgt nur mit Ihrer ausdrücklichen Zustimmung. Wenn Sie unsere Webseiten besuchen, speichern unsere Webserver standardmäßig die IP-Adresse Ihres Internet Service Providers, die Webseiten, die Sie bei uns besuchen, sowie Datum und Dauer Ihres Besuches. Diese Daten werden ausschließlich zu statistischen Zwecken ausgewertet. Eine Weitergabe an Dritte, auch in Auszügen, findet nicht statt. Die Daten werden verwendet, um Präferenzen der Besucher zu verfolgen und die Website entsprechend optimal zu gestalten. Eine personalisierte Auswertung dieser Daten erfolgt nicht.

6. Rechtswirksamkeit des Haftungsausschlusses

Dieser Haftungsausschluss ist als Teil des Internetangebotes zu betrachten, von dem aus auf diese Seite verwiesen wurde. Sofern Teile oder einzelne Formulierungen dieses Textes der geltenden Rechtslage nicht, nicht mehr oder nicht vollständig entsprechen sollten, bleiben die übrigen Teile des Haftungsausschlusses in ihrem Inhalt und ihrer Gültigkeit davon unberührt. (German only)

7. Für Spieler, die aufgrund Landesrecht, Minderjährigkeit oder aus anderen Gründen in allgemeine Geschäftsbedingungen rechtlich wirksam nicht einwilligen können, werden die allgemeinen Geschäftsbedingungen bei der spielinternen Auslegung von Regeln zusätzlich herangezogen. Hierdurch entsteht keine rechtliche Bindung der Spieler an die AGB, es ist jedoch eine für alle Spieler gleiche Beurteilung von Sachverhalten möglich.

Public Relations & Support

Für Anfragen in Punkto Öffentlichkeitsarbeit oder allgemeine Anfragen wenden Sie sich bitte an:

Ronald Haider, ronald.haider@craftystudios.com. Bei Supportanfragen nutzen Sie die jeweiligen Support-Formulare der Projekte. Anders einlangende Supportanfragen werden in der Regel nicht bearbeitet.

© 2008 Crafty Studios GmbH, Austria

SPIELREGELN

I. Hinweis – Einführung

Devilfight II - The Revolt ist ein Spiel. Der Chat ist elementarer Spielbestandteil und nicht die Hauptsache. Spieler die nicht im Geiste des Spiels agieren, sind nicht erwünscht. Es wird den Spielern ermöglicht Spielwährung zu kaufen. Diesen Spielern gegenüber fühlt sich der Entwickler verpflichtet, das Niveau und die Qualität des Spiels zu sichern. Mit dem Start des Spiels akzeptiert jeder Spieler diese Regeln und die damit verbundenen möglichen Konsequenzen.

Es handelt sich hier um ein erwachsenes Spiel, erstellt von Erwachsenen für Erwachsene. Eine Anmeldung und eine Teilnahme am Spiel von Minderjährigen ist grundsätzlich nicht erwünscht, außer das Verhalten des minderjährigen Spielers ist als erwachsen einzustufen. Dann kann der minderjährige Spieler bis auf Widerruf am Spiel teilnehmen.

Mit dem Start des Spiels akzeptiert jeder Spieler diese Regeln und die damit verbundenen möglichen Konsequenzen.

II. Spielregeln und Userregeln

§1 Es besteht kein Rechtsanspruch auf einen Spielaccount.

§2 Im Chat begegnet man sich mit Respekt und Höflichkeit. Chatten ist Spaß und Humor gehört dazu. Aber jeder hat einen anderen Humor. Schlechte Laune darf nicht an anderen Spielern oder Chattern ausgelassen werden. Außerdem sollte man sich beim betreten eines Chat-Raumes erst einmal umsehen, welche Stimmung dort herrscht und wer anwesend ist. Hilfsbereitschaft neuen Spielern und Chattern gegenüber ist selbstverständlich.

§3 Es ist untersagt, andere Spieler im Chat oder per PN zu belästigen oder sie zu bedrängen, ihre Kontaktdaten zu nennen.

§4 Grossbuchstaben, Grafiksmileys und sonstige Sonderbefehle sind nur als Betonung zu verwenden. Ständige Grossschreibung ist nicht erwünscht, da es im Chat als "Schreien" angesehen wird. Das Benutzen von Schimpfwörtern ist ebenfalls untersagt. Chatpartner sollten immer direkt mit Namen angeschrieben werden, damit derjenige weiß, dass er gemeint ist.

§5 Benimmt sich ein Spieler im Chat daneben, wird nicht mit ihm diskutiert. Die meisten Störer verschwinden nach kurzer Zeit, wenn sie merken, dass niemand auf ihr Verhalten eingeht. Benachrichtige den Support oder einen anwesenden Moderator. Den Support solltest Du in jedem Falle benachrichtigen, wenn sich jemand durch seine Äußerungen strafbar macht. Schreibe dem Support, wann genau der Störer online war und unter welchem Nicknamen er gechattet hat.

§6 Den Anweisungen des Spielbetreibers, der Administratoren und Moderatoren ist Folge zu leisten. Moderatoren haben das unwiderrufliche Recht, Spieler ohne Vorwarnung und ohne vorherige Angabe von Gründen zu Knebeln oder vom Spiel auszuschließen. Der Betreiber des Spiels hat das unwiderrufliche Recht, Spieler ohne Vorwarnung und ohne Angabe von Gründen zu sperren oder zu löschen.

§7 Bugs und Fehler, Lücken im System und Probleme sind umgehend an den Support zu melden.

Das Ausnutzen von Fehlern in der Programmierung zu seinem eigenen Vorteil, also so genanntes Bugusing, ist nicht gestattet. Jeder Spieler ist dazu verpflichtet, erkannte Bugs unverzüglich per E-Mail an support@devilfight2.com oder über das Bug-Report-Feature auf der Homepage zu melden.

§8 Es ist untersagt, andere Spieler zu kritisieren (öffentlich oder privat), wenn diese alle oder einige Mechanismen des Spiels im Sinne des Spiels anwenden. Auch ist es untersagt, die Häufigkeit der Anwendung zu kritisieren.

§9 Der Austausch von Informationen über den Zustand der Spielfiguren vor einem Kampf ist nicht erwünscht. Außerdem ist es verboten aktuelle Werte (Waffenstufe, Eigenschaften, Power-Ups usw.) der Spielfiguren zu nennen. Absichtliches Verlieren oder Auslaufen lassen von Forderungen, um sich dadurch einen Vorteil im Spiel zu verschaffen oder andere Spieler zu pushen, ist ebenfalls untersagt.

§10 Updates und Regeln können auch im Forum bekannt gegeben und beschrieben werden. Jeder Spieler trägt selbst die Verantwortung, sich über diese im Spielforum zu informieren. Im Falle einer Regeländerung wird diese in dieses Regelwerk übernommen und explizit beim Spielstart darauf hingewiesen, dass sich Etwas geändert hat.

§11 Sollte ein Account geknebelt, gekickt, gesperrt oder gelöscht werden, besteht kein Anspruch auf Rückerstattung gekaufter Items oder Spielwährung.

§12 Maßnahmen, die gegen einen Spieler vollzogen wurden, können nur dann zurückgenommen werden, wenn hierfür die Zustimmung des Administrators oder Moderators, der die Maßnahme vollzogen hatte, vorliegt. Die Geschäftsführung von Crafty Studios behält sich das Recht vor, Rücknahmen ohne Rücksprache mit Administratoren oder Moderatoren durchzuführen.

§13 Versucht ein Spieler eine bereits getroffene Entscheidung eines Administrators oder Moderators zu umgehen, in dem er zum Beispiel einen anderen Administrator oder Moderator mit dem gleichen Fall betraut, so führt dies zum Spelausschluss (Ausnahme: Beschwerde über Moderatoren bei Administratoren).

§14 Rassistische oder Gewalt verherrlichende Nicks sind verboten. Gewalt- und Drogenverherrlichung, pornographische Darstellungen und rassistische Äußerungen im Chat sind untersagt und können außerdem strafrechtlich geahndet werden.

§15 Spieler dürfen nicht für andere Spiele abgeworben werden. Links sind im Chat nicht erwünscht. Wir haben ein Forum, wo für jeden Link ein eigenes Thema aufgemacht werden kann.

§16 Account - Sharing ist nicht erlaubt. Ein Account darf ausschließlich von einem Spieler gespielt werden.

§17 Accountsitting ist nur dann erlaubt, wenn folgende Regeln eingehalten werden:

- Es darf maximal für 1 Woche gesittet werden
- Es darf jeweils nur ein Account gesittet werden
- Nach Rückgabe des gesitteten Accounts muss 1 Woche vergehen, bevor man einen anderen Account sitten darf

- Nachdem der Account gesittet wurde, muss mindestens 1 Woche vergehen, bevor er erneut gesittet werden darf
- Bei gesitteten Accounts dürfen keinerlei Veränderungen an den E-Mail-Adressen und dem Passwort vorgenommen werden.

Verstöße gegen diese Regelungen werden entsprechend der Multiaccounting - Regelung geahndet. Accountsitting muss dem Support per E-Mail (oder über die entsprechende Funktion auf der Homepage) gemeldet werden.

§18 Jeder Spieler darf nur einen Account besitzen. Accounts, die nur dazu dienen, einen anderen aufzubauen, egal ob aktiv oder passiv, fallen ebenfalls unter diese Regel (Stichwort Pushing). Spielen mehrere Spieler über eine IP (Beispiel: Schule, Wohnheim, Familie) so obliegt es im Zweifelsfall dem Spieler, nachzuweisen, dass die Accounts von mehreren Personen gespielt werden. Insbesondere sind weitere Gemeinsamkeiten neben der IP zu vermeiden. Weiter ist es verboten, sich von einem fremden Account durch den eigenen Zugriff oder Absprachen einen unfairen Vorteil zu verschaffen.

§19 Ein Account gehört immer dem Inhaber der festen Email-Adresse. Accounts dürfen nicht getauscht werden.

§20 Maßnahmen, die übermäßigen Traffic verursachen oder dazu geeignet sind, den Spielablauf zu beeinträchtigen, sind zu unterlassen. Verboten sind insbesondere automatische oder halbautomatische Scripts, die Abfragen auf die Datenbank ausführen oder Spielmechanismen in Gang setzen. Ein Verstoß dagegen führt zum sofortigen Ausschluss aus dem Spiel. Ersatzforderungen in Höhe des verursachten Schaden zzgl. des daraus resultierenden Verwaltungsaufwandes behalten wir uns vor.

§21 Entstehen dem Spieler aufgrund von Fehlern in der Programmierung oder sonstigen Fehlern der Betreiber oder des Teams Nachteile, so hat er grundsätzlich keine Ansprüche auf Wiederherstellung seines vor dem Ereignis herrschenden Status (persönliches Backup).

§22 Erpressungen und Drohungen, sowie Rufschädigung, die das reale Leben betreffen, können je nach Schwere zum Ausschluss aus Spiel und Forum führen. Sollten Erpressungen und / oder Drohungen gegen die Spieleentwickler, egal in welcher Form (z.B. E-Mail, Forum, Chat, Private Nachrichten), vorkommen, so wird Crafty Studios nach eigenem Ermessen rechtliche Schritte einleiten. Sollte ein Spieler dem Spiel nachweislich übel nachreden oder es in der Community (Chat, PM, E-Mail, Forum) negativ erscheinen lassen, wird Crafty Studios neben der Sperre des jeweiligen Spielers, nach eigenem Ermessen wenn nötig rechtliche Schritte einleiten.

§23 Jeder Verstoß gegen diese Regeln kann zu einer Sperre oder zum Ausschluss aus dem Spiel führen. Je nach Schwere des Vergehens kann dies durch die Administratoren auf alle Angebote von Crafty Studios ausgedehnt werden. Ein Spelausschluss kann somit auch bei entsprechendem Verhalten im Forum oder Chat verhängt werden, sowie nach bereits beschriebenen Gründen. Das Team verpflichtet sich, jeden Fall eines Regelverstoßes nach Bekanntgabe nach bestem Wissen und Gewissen zu verfolgen. Erneute Anmeldung ist untersagt und wird sofort als Multiaccount gewertet. Ein Ausschluss (Sperre) gilt der Person, nicht dem Account. Ein Ausschluss bedeutet somit ein virtuelles Hausverbot!

§24 Mit dem Akzeptieren der Regeln und der Nutzungsbestimmungen dieses Spiels, geht auch die Haftbarkeit für jegliches Vergehen einher. Ein erteiltes, virtuelles Hausverbot ist nach dem Gesetz genauso gültig wie ein reales Hausverbot. Der Entwickler / Betreiber behält sich vor, dieses - gegebenenfalls auch gerichtlich - auf Kosten des Verursachers durchsetzen zu lassen.

§25 Für die angebotenen Dienste dürfen sich Minderjährige anmelden, soweit sie die notwendige Einsichtsfähigkeit besitzen, die geltenden Nutzungsbedingungen zu verstehen und einzuhalten und eine Anmeldung im Einvernehmen mit den Erziehungsberechtigten geschieht. Für den Fall, dass die

Erziehungsberechtigten die Nutzung der Dienste durch den Minderjährigen zulassen, akzeptieren sie ihre Verantwortlichkeit für das Verhalten des Minderjährigen online, die Konsequenzen bei einem Missbrauch der Dienste durch den Minderjährigen sowie die allgemeinen Nutzungsbedingungen der Dienste. Die Erziehungsberechtigten sind sich ferner darüber bewusst, dass die Entwickler und der Publisher aufgrund der Eigenverantwortlichkeit der volljährigen Chatter keinen Einfluss auf den Inhalt der im Chat geführten Gespräche haben kann. Eine eigenverantwortliche Aufsicht der Erziehungsberechtigten über die Chatgewohnheiten und Wahl der Gesprächspartner des Minderjährigen seitens der Erziehungsberechtigten ist daher vonnöten. Minderjährige, die bei der Registrierung über ihre Berechtigung zur Nutzung der Dienste täuschen, unterliegen der deliktischen Haftung für durch sie verursachte Schäden.

§26 Jeder User ist selbst für den Schutz seiner Zugangsdaten zuständig und hat diese so zu wählen, dass sie weder erraten noch sonst wie einfach herausgefunden werden können. Das automatisch erzeugte Passwort des Systems entspricht diesen Kriterien, allerdings nur, so lange es auch vom Benutzer sicher aufbewahrt und nicht weitergegeben wird. Der Betreiber übernimmt keinerlei Haftung für am User durch Verlust oder Weitergabe der Benutzerdaten entstandenen Schaden. Aufgrund von etwaigen Sicherheitsrisiken sind alle uns derzeit bekannten und auch zukünftigen "Temporär-Mailadressen" geblockt. Sollte dennoch eine solche Mailadresse zum Erstellen eines Accounts verwendet werden, behält sich der Entwickler / Betreiber vor, diese Mailadresse ebenfalls zu blocken und den Account gänzlich - mit allen Konsequenzen - zu sperren.

§27 Jeder User verpflichtet sich, Verstöße durch andere User umgehend zu melden. Eine unterlassene Meldung kann zur Sperre im Spiel führen.

§28 Der Betreiber behält sich das Recht vor, den Chat (in öffentlichen Räumen, Gruppenräumen und geflüsterten Nachrichten) und die Privatnachrichten stichprobenartig oder laufend zu kontrollieren um die Einhaltung der Regeln und das Einhalten geltenden Rechts zu kontrollieren und gegebenenfalls zu ahnden.

Support

Supportanfragen ausschließlich an support@devilfight2.com, per E-Mail oder bevorzugt über das entsprechende Formular auf der Spielhomepage.